



RECOMANACIONS I PROPOSTES DE JOGUINES EDUCATIVES

JOC SIMBÒLIC:

El joc simbòlic és un recurs fonamental a les edats infantils. Es passen el dia imitant a l'adult i imaginant situacions quotidianes. Aquesta tipologia de joc no té edats ni gairebé límits. A més, s'hi pot jugar sol o en societat. Per tant, és fonamental en aquestes edats oferir-los materials perquè desenvolupin aquesta imaginació.



Fantàstics follets arc de Sant Martí, afins a la pedagogia Waldorf amb una versatilitat i funcionalitat enormes. Són de fusta massissa i el rostre no està definit, aquesta característica permet que siguin els propis infants els que defineixin l'estat d'ànim de cada personatge.



- Per a totes les edats.
- Per jugar tot sol o amb amics/germans/pares.
- Fomenta i la imitació de l'adult



MOTRICITAT GROSSA:

L'etapa d'infantil és característica, entre altres coses, per la necessitat de moviment del propi cos i l'ús d'aquest per a descobrir i aprendre. Proposem aquestes tres opcions sobre rodes:

BICICLETA SENSE PEDALS DE FUSTA



- Fomenta el moviment del cos. S'hi treballa la coordinació global del cos.
- És la millor iniciació al món de les dues rodes. Ajuda a treballar l'equilibri necessari per, posteriorment, aprendre a anar en bicicleta.
- És una alternativa a les clàssiques rodetes que sovint esdevenen, a l'hora de treure-les, un repte massa gran i innecessari des del meu punt de vista. Amb rodetes no hi ha treball de l'equilibri i de cop passes a necessitar-lo.



BICICLETA DE DUES RODES I PEDALS/ PATINETS/ PATINS



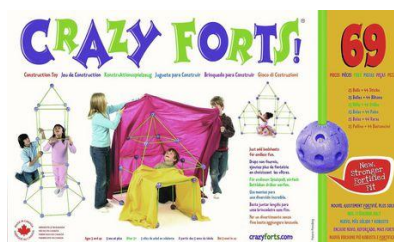
- Fomenta la coordinació de moviments i afegeix una mica més de dificultat que l'anterior. És necessària una coordinació i agilitat inicial.
- Passem directament de no pedals a pedals, sense passar en cap moment per les rodetes. No calen.
- Aquest aprenentatge implica als pares o família. Aprendre a anar en bicicleta és un moment especial i que recordaran sempre.
- El patinet no requereix tanta agilitat com la bicicleta i també fomenta el treball de l'equilibri i la coordinació de mans i peus.



CONSTRUCCIONS

Les construccions són, també, un molt bon recurs per a totes les edats. Fomenten la imaginació i la creativitat així com també l'equilibri i la motricitat/ habilitat manual. Són un recurs molt complet per als més menuts i amb infinitat de possibilitats i usos.

BLOCS DE CONSTRUCCIONS / ARC IRIS DE FUSTA



- Permeten crear sense límits i fomenten la imaginació.
- Donar l'explicació de les construccions els ajudarà a organitzar les idees i treballar el llenguatge oral.
- Permeten tant el joc en solitari com en petit grup. En els dos casos s'estan transmetent valors importants com el companyonia, la generositat, el respecte per les construccions pròpies i dels altres, etc.
- Les construccions són un bon regal amb molts usos i per a tot l'any.



JOCS DE TAULA

Els jocs de taula són tot un clàssic i ens ofereixen infinites possibilitats. Amb ells podem treballar molts conceptes i habilitats. A més, en molts casos impliquen a més persones i, per tant, ensenyen i fomenten el joc en societat. Els jocs de taula tenen unes regles de joc que s'han de seguir perquè aquest funcioni la qual cosa implica memòria i una ordenació.

DAY&NIGHT



Day&night és un joc on els més petits del parvulari hauran de trobar les combinacions correctes i posar-les en l'ordre corresponent per tal que quedi com a la imatge. Poden jugar sols o en grups. Les peces són de fusta i les combinacions d'aquestes representaran escenes molt divertides i originals. De ben segur que els infants hi queden ben atrapats. A més, el joc consta de dos nivells de dificultat. El primer mostra el dibuix en color i l'infant pot relacionar la peça per la forma i color. En canvi, el següent nivell només mostra la silueta de les peces que els infants hauran de trobar sense conèixer el color.

El joc implica relacions lògiques entre dibuix i realitat i una habilitat motriu muntar les peces.

LLUNA EN EQUILIBRI



Aquest és un joc simple però que implica l'enginy. En ell els infants han de tirar el dau i col·locar una peça a la lluna del color que els ha tocat. Això sí, ho han de fer sense que la lluna es decanti del tot cap a un costat. Cada vegada la muntanya serà més alta i costarà més. Aquest joc també permet el joc en solitari o en grup. Fomentarà els raonaments lògics i la relació pes-grandària.

TRUCKY 3



Tres camions ben enfeïnats han de recollir la càrrega per portar-la al seu destí. Fins aquí tot sembla fàcil però no ho és tant. La càrrega no pot sobresortir del camió i per tant caldrà pensar bé com la podem col·locar. Cada camió és diferent el que implicarà que l'infant pensi i experimenti com pot anar cada peça en cada cas. Els reptes d'aquest joc es van complicant gradualment i cada vegada requeriran més enginy.

És un joc que enganxarà als més menuts que no podran parar fins a aconseguir el repte.



MINIMATCH



És un joc d'habilitat i rapidesa visual. Tot mirant les seves cartes han de trobar aquella que també apareix a la carta gran del centre.

ROBOT FACE RACE



Aquest joc també és de rapidesa i agudesia visual però amb un nivell de dificultat més elevat que l'anterior. En aquest cas han de trobar la cara del robot que compleixi les consignes de colors del "dau". Per exemple: Ulls blaus, Cara lila, boccs verda i nas groc.

Així doncs, alhora que discriminen entre petits detalls aprenen les parts de la cara. Tot això a través dels robots, un tema sovint atractiu per a molts infants.

PEDRES ARC IRIS

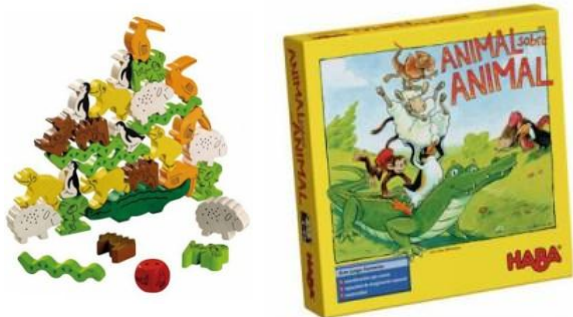


Aquest original joc va de pedres! Aquest joc consisteix a identificar les pedretes correctes en cada cas i reproduir el dibuix que se'ls presenta. Cal parar més atenció, ja que hi ha més d'una peça del mateix color i no són pas iguals. Per tant, implicarà que l'infant identifiqui la peça tant pel color com per la mida i la sàpiga col·locar en l'espai de la mateixa forma que apareix en la imatge.





ANIMAL SOBRE ANIMAL



Quants animals aconseguiràs apilar? Podràs fer una muntanya estable? Aquest joc és tot un clàssic i no pot ser més divertit. A més, les normes són ben simples, només cal tirar el dau i intentar col·locar l'animal que ens ha tocat en algun lloc de la pila! Així de simple! Com veieu aquest joc és ideal per treballar la lògica alhora que requereix una habilitat manual i molta concentració!



COLOR CODE

Com el nom ja indica, aquest joc consisteix a aconseguir els codis demanats a través de fitxes transparents amb formes. Així doncs, l'infant haurà de trobar quina és la combinació correcta sobreposant-les les unes amb les altres.



És un joc solitari però fàcilment adaptable i modificable. Només calen les fitxes de mostra i les làmines transparents. També és un joc gradual i, per tant, la dificultat va augmentant. En un principi no és rellevant l'ordre de les peces però a mesura que augmenta la dificultat l'ordre serà un factor clau per a la consecució del repte.

EL FRUTAL



En aquest joc haureu de treballar en equip per aconseguir recollir els fruits abans que el corb se'ls mengi. És un gran joc per a fomentar la cooperació i el treball en equip per aconseguir grans objectius. Sovint sols no ho podríem aconseguir.





RAPIDO



Aquest divertit joc accepta fins a 4 jugadors i consisteix a agafar el més ràpid possible, com el nom indica, les boles dels colors de la sèrie que ens ha tocat. Per agafar-les només cal la canya de bambú que veieu a la imatge, concentració i velocitat. Per a la consecució de l'objectiu d'aquest joc és fonamental que les boles quedin en el mateix ordre que a la guia de la seriació i, si ens equivoquem, haurem de tornar a començar, ja que no es pot treure una única bola del tub! Aquest joc implica habilitat, tan cognitiva com oculo-manual.



EQUILIBRY



Seguim amb l'equilibri i les construccions per treballar la lògica. Aquest joc consta de 6 bases en forma de mitja esfera, dos daus (un indica el color de la mitja esfera on col·locar la peça i l'altre la forma de la peça a col·locar) i diferents peces de tres formes i 3 colors.



El joc consisteix a tirar els dos daus i realitzar l'acció que aquest ens indica. Amb la mateixa dinàmica que *Animal sobre animal* o *Lluna en equilibri* però amb un petit plus de dificultat al tenir més premisses i les peces més petites. Així doncs, l'objectiu és aconseguir col·locar totes les peces sense que la mitja esfera perdi l'equilibri i aquestes caiguin.

És un joc que implica tant l'habilitat motriu com el raonament lògic a l'haver de pensar on posar cada peça en cada cas.

LA DANZA DEL HUEYO



Aquest joc combina habilitat, observació, velocitat de reacció i agilitat motriu. Es tiren els daus i en funció de la imatge que surt s'ha de realitzar una acció o una altra per aconseguir algun dels ous. El jugador que en finalitzar la partida tingui més ous serà el vencedor. Hi ha accions de velocitat i altres d'habilitat. És ideal per a jugar en família. Però vigileu que són ous dansaires i mai van allà on vols!!





TANTRIX MATCH



Aquesta proposta és per a infants una mica més grans. És un joc per a jugar sol en el qual es treballa la lògica i es lluita per resoldre un l'enigma.

Consisteix en aconseguir col·locar totes les peces al taulell de fusta de manera que totes elles encaixin amb les dels voltants. Hi ha varies plantilles de diferents ordenades per grau de dificultat.



SPEED CUPS



Speed cups, com el *Rapido*, és un joc d'habilitat i velocitat tant mental com de moviments. En aquest cas cada jugador disposa de 5 gotets de diferents colors. El joc consistirà a realitzar la sèrie que aparegui a la carta correctament. És a dir, hi haurà una sèrie de cartes amb diferents sèries de colors com un tren amb vagons de cada color o una torre amb un pis de cada color. Així doncs els infants hauran de representar el més ràpid possible la sèrie de la carta amb els seus cubilets. El més ràpid serà el que en acabar de muntar toqui el timbre situat al mig de la taula o espai de joc. Aquest joc implica concentració, velocitat i d'una lògica prou abstracta per a reproduir la imatge amb simples gotets. S'ho passaran d'allò més bé alhora que aprenen i es socialitzen. Per a més grans també trobem el Speed cups 2 en el qual les representacions de les cartes encara són més ambigües.



ANILLO AL DEDO



Aquest joc és del mateix estil que l'anterior però requereix més habilitat manual, ja que juguem amb anelles que ens les haurem de moure pels diferents dits. És a dir, cada infant tindrà en una mà, distribuïts per tots els dits menys al polze, dos anells de cada color. A cada dit hi haurà mínim un anell però mai podran haver-hi dos del mateix color.

Així doncs, com en el joc anterior, consisteix a reproduir la sèrie que aparegui a la carta amb els anells tot col·locant-los per ordre al dit polze. Per tant, a més de pensar en la sèrie a reproduir cal pensar com moc els anells de dit en dit amb la mà lliure per aconseguir aquells colors que necessito.





FANTASMA BLITZ



És un joc on la lògica hi juga un paper important però en el que també hi intervenen l'agudesa visual i la velocitat. Per aconseguir ser el primer a agafar l'objecte correcte cal estar molt atent i buscar quin objecte coincideix en color i forma amb el de la carta. Si no n'hi ha cap, cal fer tot el contrari pensant quin és el que ni apareix la seva forma ni el seu color. Només hi ha una opció per a cada carta. El que agafi la figura correcta s'endura la carta i el guanyador serà el que en tingui més.

És un joc molt original que implica molta atenció i fomenta el pensament lògic. A més, les seves peces de fusta el fan ser molt autèntic.



FAST FLIP



És un joc de velocitat i agudesa que implica numeració. Consisteix a ser el més ràpid en contar la fruita de la carta que aparegui a la fitxa o bé en trobar quina fruita apareix el número de vegades que indica la fitxa, en cas que sigui una fitxa de número. El primer a respondre la resposta correcta es quedarà amb la carta i en acabar el joc el que en tingui més guanyarà.

L'embalatge, a més, el fa ideal per a viatges i escapades familiars.





JOCS DE LLENGUATGE

Aquest grup de jocs, tot i ser també jocs de taula, tenen un objectiu diferent de la resta: fomentar el llenguatge i l'expressió oral. Evidentment, molts d'altres jocs també tenen aquest objectiu però hi juga un paper secundari.

Aquest tipus de jocs són molt positius per als infants, ja que fomenten l'expressió oral de les idees creades o imaginades. Aquest fet que per a un adult pot semblar simple i fàcil ja sabem que per a un infant no ho és gens. Així doncs, d'una manera lúdica i creativa podem potenciar aquestes creacions orals.

STORY CUBES



Aquest joc consta de 9 daus amb diferents accions o imatges. Consisteix a crear una història amb les imatges que ens han sortit als 9 daus. D'aquest joc hi ha moltes versions i extensions. És un joc molt interessant per a jugar en família. Jugar a crear i imaginar també ens va bé als adults de tant en tant.

TIME'S UP! KIDS



Aquesta és la versió cooperativa del Time's Up per nens. En aquest cas les cartes són dibuixos i s'hi juga en grup. Aquest joc es juga en dues rondes de més o menys 10 min cadascuna. Es comença agafant 20 cartes del munt i posar-les boca baix sobre la taula. La primera ronda consistirà a descriure cadascuna de les cartes fins que totes hagin estat endevinades. En el cas de jugar amb nens de 4 anys pot ser l'adult que les descrigui, del contrari ells mateixos hauran de descriure una a una les 20 cartes. La segona ronda, es barrejaran les mateixes 20 cartes d'abans però aquest cop en comptes de descriure-les les hauran de representar amb mímica. El joc acabarà quan, entre tots, s'hagin endevinat totes.

És un joc ideal per jugar amb els més petits de la casa de manera cooperativa i no competitiva perquè aprenguin a descriure i representar.



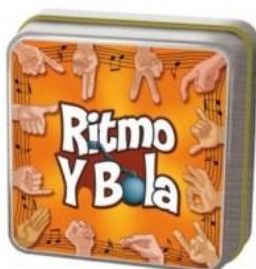
DOBBLE KIDS



És un joc molt divertit i ple de nervis i emoció. Té cinc possibilitats de joc i totes elles impliquen la velocitat visual i de reacció. Totes les cartes entre elles tenen un animal en comú però aquest va variant i en cada cas s'ha de trobar quin sent més ràpid que la resta de jugadors. Amb aquest joc ja no existiran les tardes avorrides (també hi ha una versió per a més grans i inclús adults, per si us animeu).



RITMO Y BOLA



Amb aquest TOP 5 els riures estan assegurats. Començarem asseguts en rotllana, al voltant d'una taula, picant amb les mans a les cames al ritme de "we will rock you". Tot seguit, cadascú haurà de representar una sèrie de símbols/postures tot seguit de les que els companys ja hagin fet tot fent una cadena. No t'equivoquis o quedaràs eliminat de la ronda.



QUI SÓC?



Un joc de taula divertit i estimulants, que acompanya la imaginació i la simulació gestual. Has d'endevinar a través de preguntes quin objecte t'ha tocat (i que no pots veure perquè portes posat al la diadema del cap).



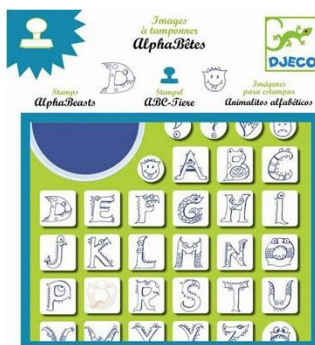


ZINGO



Nominat al TOTY 2009 com a Millor Joguina de l'Any, aquest innovador joc convida a pre-lectors i primers lectors a combinar les imatges i les paraules de les fitxes amb les targetes del joc. El primer jugador que completi la seva targeta crida "Zingo!" i guanya la partida. Es pot jugar en dos idiomes ja que les fitxes tenen doble cara, una en espanyol i una altra en anglès.

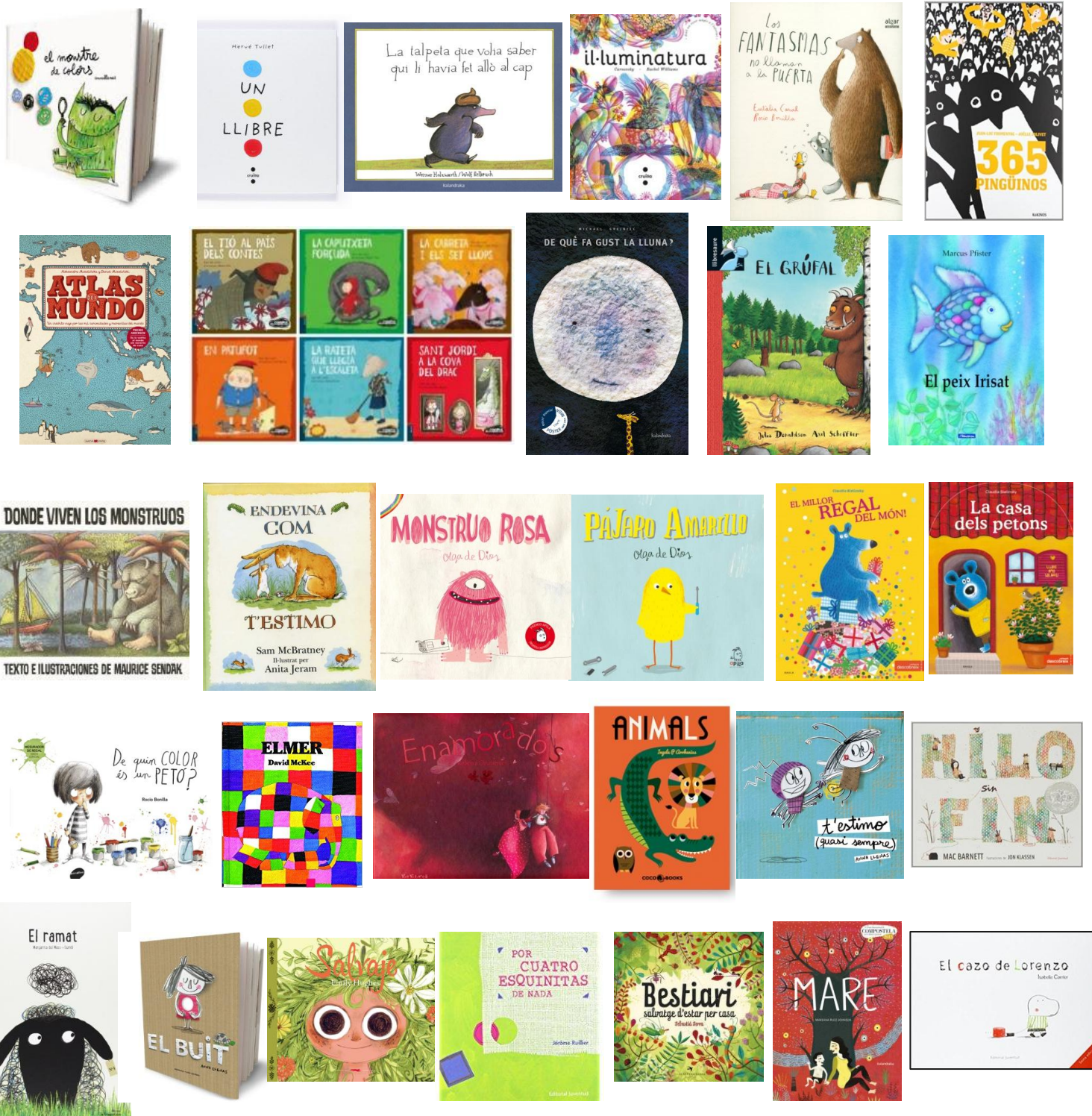
Per a l'aprenentatge de l'escriptura, poden ser molt interessants les impremtes per crear targetes, lletres per confeigir, jocs per crear paraules, pissarres tant per guix com per retolador Vileda...





LITERATURA INFANTIL

Un llibre mai passa de moda i és un regal perfecte per a totes les edats i èpoques de l'any. S'ha de fomentar la lectura sempre que es pugui. Hi ha milions de llibres, molts de màgics i molt interessants, així que només es tracta de buscar i buscar a les llibreries infantils. Aquí en teniu una mostra:



I, SOBRETOT, RECORDEU QUE EL MILLOR REGAL QUE PODEU FER ALS VOSTRES FILLS ÉS GRATUÏT

I ÉS EL VOSTRE TEMPS.

SENSE EL VOSTRE TEMPS CAP REGAL ÉS EDUCATIU.



PAGINES WEB DE JOGUINES EDUCATIVES:

- # <http://www.jugarijugar.com>
- # <https://www.kinuma.com>
- # <https://www.online.abacus.coop>
- # <https://www.eurekakids.es>
- # <https://www.imaginarium.es>